

**MANUAL DO
PESCADOR**



COMPONENTES

80 Cartas de Criatura



10 Peixes



10 Caranguejos



10 Camarões



10 Lagostas



10 Lulas



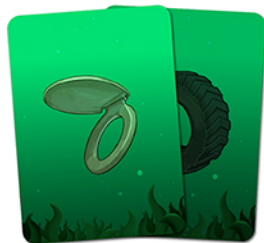
10 Polvos



10 Águas-Vivas



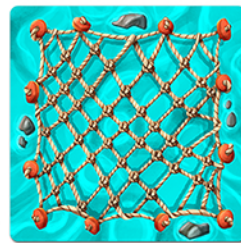
10 Ostras



28 Cartas de Lixo



10 Cartas de Pescador



Rede

PREPARANDO A MESA DO BAR

☞ Posicione a **Rede** no centro da mesa.

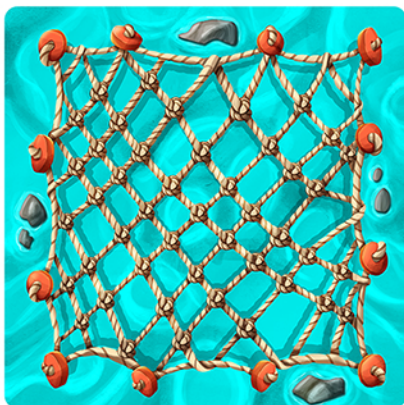
☞ Escolha os **Tipos de Criatura** de acordo com o número de jogadores:

Tipos de Criatura = N° de Jogadores + 1
Ex.: 5 Jogadores, 6 Tipos de Criatura (60 Cartas)

Separe as **Cartas de Criatura** dos tipos escolhidos e devolva o restante para a caixa do jogo.

☞ Embaralhe as **Cartas de Criatura** utilizadas em um único baralho (**Baralho de Pesca**) e posicione-o sobre a mesa com a face para baixo. Distribua 8 cartas aleatoriamente para cada jogador.

☞ Distribua 4 **Cartas de Lixo** para cada jogador e devolva o restante para a caixa do jogo.



ANUNCIANDO A PESCA

A partida se inicia com o jogador que esteve pela última vez na praia. Este deverá baixar da sua mão quantas cartas quiser, viradas para baixo, dizendo se tratar do mesmo **Tipo de Criatura**. Em seguida, caso nenhum jogador duvide da jogada, estas cartas são colocadas na **Rede**, sem serem reveladas. O jogador pode não estar falando a verdade.



Exemplo: Luciano inicia a rodada baixando 4 cartas viradas para baixo e diz a todos: “eu peguei 4 polvos”. Ninguém desconfia da sua história, logo, ele descarta as quatro cartas na Rede.

O jogo segue em sentido horário, com o próximo jogador baixando suas cartas e dizendo quantas criaturas ele pegou do **mesmo tipo do jogador anterior**.



MUDANDO DE ASSUNTO

O jogador que não quiser **Anunciar a Pesca**, mantendo o **Tipo de Criatura** anterior, pode anunciar um novo tipo, porém deve baixar **ao menos uma** carta a mais do que o último número anunciado.



***Exemplo:** Gabriel iniciou a rodada dizendo que tinha pescado 3 lulas. Guilherme, por sua vez, disse ter pescado apenas 2. Quando chegou na vez da Carolina, ela assumiu não ter conseguido nenhuma lula, mas em compensação pescou 3 camarões.*



DUVIDANDO

A qualquer momento do jogo, após um jogador **Anunciar a Pesca**, qualquer outro jogador pode duvidar daquela história e pedir que ele revele as cartas.



O jogador disse a verdade

- As cartas anunciadas são descartadas na **Rede**.
- Ele descarta uma carta extra da sua mão, sem revelá-la.
- O jogador que o acusou compra duas cartas do **Baralho de Pesca**.
- O jogo continua normalmente.



O jogador mentiu

- As cartas anunciadas retornam para a mão do jogador.
- Ele compra duas cartas do **Baralho de Pesca**.
- O jogador que o acusou descarta uma carta da sua mão, sem revelá-la.
- O próximo jogador pode **Mudar de Assunto** com quantas cartas quiser.

Caso não haja mais cartas no Baralho de Pesca:

Pegue as cartas descartadas na **Rede** e embaralhe-as formando um novo monte.



PESCADORES

(Opcional)

Os pescadores trazem variedade e um novo nível de desafio ao jogo.

Durante a preparação, distribua aleatoriamente uma **Carta de Pescador** virada para baixo para cada jogador. Essa carta é mantida à sua frente em segredo. Assim que um jogador for pego mentindo pela primeira vez, revele sua **Carta de Pescador**. A partir deste momento, até o fim da partida, sempre que este jogador for **Anunciar sua Pesca**, ele deve seguir a orientação da carta. Sempre que um jogador esquecer de realizar esta ação, ele deve comprar uma nova carta do **Baralho de Pesca**.

FIM DE JOGO

O jogo termina no momento em que um jogador não tiver mais cartas em sua mão.

Esse jogador teve sucesso em contar as suas histórias, sendo o pescador mais admirado da mesa e o vencedor da partida!

CRÉDITOS

Autor

Lucas Melo

Arte

Diego Sá & Guilherme Marques

Desenvolvimento

Gabriel Calderon & Guilherme Marques

Produção

Game Maker

"Um agradecimento especial à minha sereia Mariana, filha de pescador, que além de testar o jogo, deu a ideia do tema utilizado". - **Lucas Melo**

Dúvidas sobre o jogo? Acesse nosso **FAQ** em www.tgmeditora.com.br/historias-de-pescador

SIGA-NOS



WWW.TGMEDITORA.COM.BR

contato@tgmeditora.com.br

