

**A**

# PREPARAÇÃO

**1.** Embaralhe as **cartas de identidade** de presa e de predador separadamente e entregue uma aleatória de cada para cada jogador.



**2.** Embaralhe as **cartas especiais** e distribua **3** para cada jogador.



**3.** Coloque as **5 cartas de predador** lado a lado, no centro da mesa.

**4.** Embaralhe as **cartas de presa** e revele **3** acima das cartas de predador. O restante das cartas formam um monte de compras.

**5.** Posicione os **marcadores de filhote** próximo à área de jogo.



**6.** O **jogador inicial** é aquele que imita melhor o som de um animal.

**B****OBJETIVO**

Cada jogador é o guardião secreto de um **predador** e de uma **espécie de presa**. Seu objetivo é proteger as presas da sua espécie para que elas sobrevivam e alimentar o seu predador com presas de outras espécies. Durante a partida sua pontuação vai aumentando e diminuindo, mas assim que alguém possuir **9 pontos na mesa** durante o seu turno, a partida termina e ele é declarado o vencedor.

Cada presa ou filhote sendo caçados pelo seu predador: **1 ponto**

Cada presa ou filhote da sua espécie que estão sobrevivendo: **1 ponto**


**O BOSQUE**

A mesa de jogo possui **5 colunas verticais**, cada uma pertence a um predador diferente. Durante o jogo, presas serão jogadas nas colunas, formando **linhas horizontais**. O predador no topo de cada coluna está tentando caçar as presas abaixo dele.



# C

## PREDADORES

Os predadores sempre estão caçando as presas na sua coluna, até onde sua **fome** permitir. Todo predador está caçando até 4  das presas diretamente abaixo dele. Caso um predador não tenha **fome** o suficiente para caçar uma presa inteira, a presa está sobrevivendo, assim como todas as presas abaixo dela.



3 




2 



1 

As presas nunca são de fato devoradas pelo predador, seu status muda dependendo de sua posição: **caçadas** ou **sobrevivendo** (dando pontos para o guardião do predador ou da presa).

## PRESAS

As presas são de 5 espécies e podem ser de dois gêneros (♂ ou ♀) e de 1 a 3 (  ).

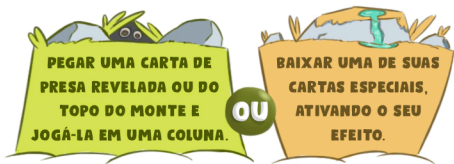
## ESPECIAIS

Diferente das presas, essas cartas são baixadas diretamente da mão e possuem diversos efeitos.

**D**

## TURNO DE JOGO

Os turnos acontecem em sentido horário. Durante seu turno, o jogador realiza uma das ações abaixo:



Ao usar uma carta de presa revelada, posicione uma nova do monte de compras em seu lugar.

## INTERAÇÃO

Quando uma presa entra na mesa adjacente (ortogonal) a outra da mesma espécie elas interagem. Toda interação possível é obrigatória. O jogador da vez escolhe a ordem em que ocorrem.

Existem 2 tipos de interação:

**Acasalamento e Briga**

*Obs: As colunas das extremidades da mesa são adjacentes entre si.*



**E**

## ACASALAMENTO

No momento que 2 presas da **mesma espécie** e de **gêneros diferentes** ficam adjacentes, elas acasalam. Coloque um marcador de filhote sobre uma das 2 cartas.



*Filhotes possuem*

0 

## BRIGA

Quando 2 presas da **mesma espécie e mesmo gênero** ficam adjacentes, elas brigam. Quando isso ocorre, a presa que estava na coluna é descartada junto com quaisquer filhotes sobre ela. **Sempre que uma carta é descartada, as cartas de baixo sobem para preencher o espaço vazio.**

## REAÇÕES EM CADEIA

Sempre que uma interação se torna possível, ela ocorre, mesmo que seja causada por uma interação anterior ou pelo efeito de uma carta especial.

*Ex: Uma briga por território descarta um esquilo macho, deixando o novo esquilo adjacente a um esquilo fêmea, o que ativa um acasalamento.*

# F

## FIM DO JOGO

A **todo momento** os jogadores estão somando os pontos das suas presas que estão **sobrevivendo** e das **caçadas** por seu predador. Assim que um jogador possuir **9 pontos durante seu turno**, ele vence a partida! Caso todas as presas tenham sido jogadas, o jogo **termina imediatamente** e o jogador com a maior pontuação vence! Em caso de empate, o próximo jogador após quem jogou o último turno, ganha o jogo.



## CRÉDITOS

### Autor

Rodrigo Rego

### Arte

Guilherme Cavalcante

### Desenvolvimento

Gabriel Calderon & Guilherme Marques

### Produção

Game Maker



**Dúvidas sobre o jogo?** Acesse nosso FAQ em [www.tgmeditora.com.br/emboscados](http://www.tgmeditora.com.br/emboscados)