

SirvaM a Rainha

Preparação

1 Cada jogador pega **1 Cozinheiro** e um conjunto de **3 Fichas de Voto** da mesma cor à sua escolha.

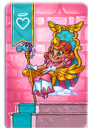


2 Embaralhe as **Cartas de Receita** e distribua **6** para cada jogador. As **Cartas de Receita** restantes não serão usadas na partida.



3 Embaralhe as **Cartas de Ajudante** formando um monte de compras e revele **3** cartas, criando uma **fila de ajudantes** ao lado.

4 Embaralhe as **Cartas de Rainha** e revele uma à direita dos ajudantes. Essa será a Rainha da partida.



Receitas

Em Sirvam a Rainha cada **Carta de Receita** possui 3 características: **Número**, **qualidade** e **tipo**.



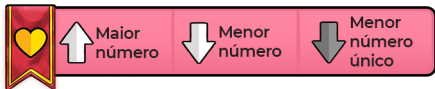
O **tipo** que você utilizará durante a partida depende do seu **cozinheiro**. Durante a preparação, confira qual o **tipo** certo para cada **número** e organize as **Cartas de Receita** na sua mão, girando a carta para que o topo mostre o **tipo** correto.



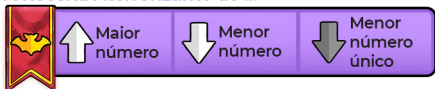
Os Pedidos

Sempre existem **3 ajudantes na fila**, trazendo diferentes **pedidos** para servir a rainha. Os ícones representam qual pedido o ajudante deseja.

A Receita Fabulosa de ...



A Receita Aterrorizante de ...



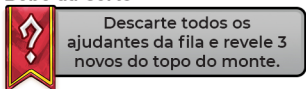
A Receita com ...



A Receita de número ...



Bobo da Corte



O Jogo

Sirvam a Rainha é jogado em **3 partidas consecutivas**. Cada partida terá uma Rainha diferente, trazendo novas regras e objetivos. Em cada rodada, os jogadores devem seguir as **etapas** abaixo:

1. Votação

Os jogadores votam em qual dos ajudantes desejam servir. Escolha a **Ficha de Voto** com o **número** que corresponde à posição do ajudante na fila e **coloque-a virada para baixo à sua frente**.



Quando todos os jogadores tiverem votado, **revele as fichas simultaneamente** e confira o resultado. O ajudante mais votado será o **pedido da rodada**. Em caso de **empate**, o ajudante mais **próximo da Rainha** (mais à direita) é o vencedor da votação.

2. Preparar o pedido

Cada jogador escolhe uma de suas receitas para tentar satisfazer o **pedido da rodada**. Coloque uma **Carta de Receita** à sua frente sobre a mesa, com sua **face virada para baixo**.



Cuidado para não inverter o tipo ao virar sua carta!



Os ícones dourados nas **Cartas de Ajudante** são requisitos **obrigatórios** ao baixar uma receita. Você só pode ignorar essa obrigatoriedade, caso não tenha nenhuma carta que atenda ao requisito.

Assim que todos os jogadores tiverem escolhido suas receitas, **revele-as simultaneamente e...**

SIRVAM A RAINHA!

3. Servir o banquete

O jogador que melhor atender ao **pedido da rodada** escolhe **3 das receitas reveladas** e leva para a sua **cozinha**. Caso sobrem receitas, o segundo melhor leva as restantes. Receitas na cozinha são divididas por tipo: **Fabulosas** à esquerda do **cozinheiro** e **Aterrorizantes** à direita.



No caso de empate, ou se nenhuma receita atender à **obrigatoriedade do pedido**, o desempate acontece pela receita de **maior número**. Caso o empate persista, o desempate é pela receita de **maior qualidade**.

4. Mover os ajudantes

O **ajudante mais votado é descartado** e os dois restantes deslizam para a direita (quando possível), se aproximando da Rainha. **Revele um novo ajudante no espaço mais à esquerda da fila.**

Fim da Partida

Após **seis rodadas**, os jogadores conferem e anotam sua pontuação com a Rainha, de acordo com as regras da próxima página. Embaralhe todas as **36 Cartas de Receita** e distribua **6 cartas** para cada jogador. Embaralhe as **Cartas de Ajudante** e crie uma nova fila. Revele uma nova **Rainha** para a próxima partida.

Fim do Jogo

No fim das **três partidas**, o jogador com **a maior soma de pontos** vence a competição, sendo aclamado como o **maior cozinheiro de todos os reinos!** No entanto, o paradeiro de seus oponentes continua um mistério até hoje...

Créditos

Autor

Alexander Francisco

Arte

Diego Sá

Produção

Game Maker

Desenvolvimento

Gabriel Calderon &
Guilherme Marques



**Sirvam
a Rainha**





Dúvidas sobre o jogo? Acesse nosso FAQ em
www.tgmeditora.com.br/sirvam-a-rainha

Rainhas





Os jogadores com mais  na sua cozinha recebem **-3 pontos**. Os outros jogadores recebem **1 ponto** para cada  na sua cozinha.





Cada  na sua cozinha vale **1 ponto**, enquanto cada  na sua cozinha vale **-1 ponto** para o jogador **à sua esquerda**.





Compare a quantidade de  e  em sua cozinha. A menor quantidade vale **-1 ponto** por receita.



Compare a quantidade de  e  em sua cozinha. A maior vale **1 ponto** por receita, enquanto a menor, **-1 ponto**.



Os jogadores recebem pontos para cada **sequência** (números consecutivos) de  e  em sua cozinha. Ao **servir o banquete**, o vencedor escolhe apenas uma receita. Os outros jogadores fazem o mesmo, de acordo com seu sucesso.

2 Cartas
2 pts.

3 Cartas
4 pts.

4 Cartas
7 pts.

5 Cartas
10 pts.